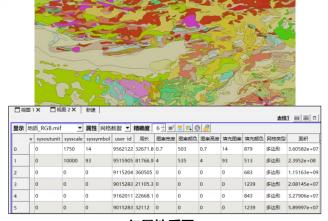






栅格地质图

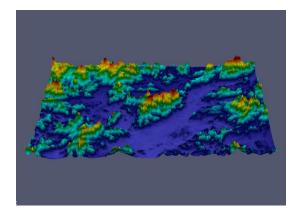
使用栅格表示地物信息, 常见如tif、png图像



矢量地质图

使用点线面表示地物信息,如shp、mif等

栅格地质图三维化

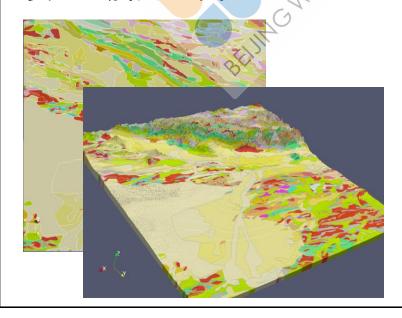


标量扭曲 基于DEM高程信息扭曲形成三维地形图



曲面蒙版 为地形图蒙版水文地质图

矢量地质图三维化



- ▶ 分别对多边形与边线进行三维化
 - 多边形内包含地质图各类属性
 - 边线包含地质界线位置
- ➤ 多边形信息中没有RGB色彩属性的 矢量图需要先<mark>构建网格向量表示</mark> RGB
- ▶ 对关注区域进行剖分、裁剪
- > 采样高程信息
- ▶ 根据高程标量扭曲实现三维化

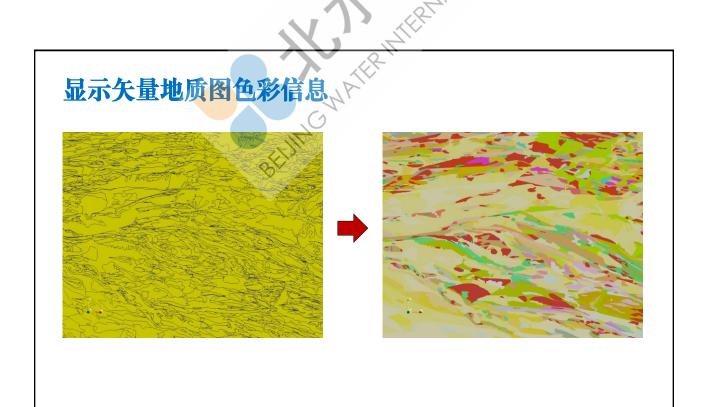
构建RGB向量

	scaley	sysangle	sysbdrunit	syscolor	sysoutlc	sysoutlw
0	2500	0	0	#ffd933	#ffd933	500
1	2500	0	0	#ffffb2	#ffffb2	500
2	2500	0	0	#ccff00	#ccff00	500
3	2500	0	0	#f24d26	#f24d26	500
4	2500	0	0	#ccd9d9	#ccd9d9	500
5	2500	0	0	#f24d26	#f24d26	500



→ 基于HTML色号 (16进制表示RGB) 构 造网格向量,新向量用0-255表示RGB 信息。





裁切关注区域

- ▶ 使用等维裁切 (长方体) 对关注区域进行裁切;
- ▶ 等维裁切会破坏多边形边界,多边形重建时可能会出现拓扑错误,因此需要先对多边形进行三角剖分处理 再裁切。

