

WATER

## 地质剖面重建

- > 使用三维钻孔数据构建复杂地质剖面模型
  - · 岩性发育不稳定, 类型多变, 地层界面不清晰;
  - ・ 在地学领域中, 层状结构地质体的属性在沿着层面方
    向和垂直于层面方向的变化率存在显著差别。







## 模板功能

- 地质剖面模型
- ▶ 使用空间变换方法放大水平 方向岩性间的关联。
- 使用岩芯中点构建地质体结构,并使用地质体网格生成 采集岩土类型信息的随机散点。
- 使用等维裁切获取地质体剖面,并使用采样点获胜岩土 类型为剖面着色。



## 模板输入

- ▶ 钻孔数据: \*.csv文件
- 钻孔X和Y坐标、岩芯中段高程 (mid)、岩土类型描述 (Soil type)、岩土
  类型ID (Soil ID)

显示	输入1	: litho.	CSV	■ 属性表格数据 ■ 精确度 6 ÷ 10 <sup>3</sup> ■ 1 ⊗									
	ef行IC	Soil ID	Soil type	Station ID	ele	from depth(m		mid		o depth(m	x	У	
0	0	1	填土	1	115.11	0		114.01	2.	2	458984	3.85096e+06	
1	1	2	砂质粉土	1	115.11	2.2		<b>112</b> .61	2.	8	4589 <b>84</b>	3.85096e+06	
2	2	2	砂质粉土	1	115.11	2.8		111.71	4		458984	3.85096e+06	
3	3	2	砂质粉土	1	115.11	4		110.11	e		458984	3.85096e+06	
4	4	2	砂质粉土	1	115.11	6		108.01	8	2	458984	3.85096e+06	
5	5	2	砂质粉土	1	115.11	8.2		106.01		o l	458984	3.85096e+06	
									2	~	$\overline{\nabla}$		









## 自定义操作 ▶ 地质体空间变换:空间变换,数据子面板->缩放系数 > 随机采样点数量: 属性计算器, 数值设置 > **剖面位置**:等维裁切,裁切位置 BEUMCWATERINER