

# 三维实景模型创建





WATER



- ▶ 联机资源中获得的DEM数据与卫星地图数据。
- > 数据源: NASA-SRTM高程->中国高程 (30m精度);

()

百度、高德、天地图->卫星地图

- 选择下载区域:拖拽多边形定义区域;导入多边形区域;
- > 选择下载精度: 8-10;
- > 下载并保存数据;
- > 将该文件放入模板所在文件夹,导入文件,改变管道图层数据源。



# 模板输出

#### ≻ 三维实景模型

- > 将高程信息和卫星地 图RGB影像信息集成 在同一个图层中。
- ▶ 使用高程信息,对图 层网格进行Z方向标 量扭曲,同时保留卫 星地图RGB影像信息 的展示。



# 主要工具

> 资源图像->DEM: 将联机资源中下载的, DEM资源图像中三波段RGB数 据转为单波段高程数据。

	显示资	鄂图像->	DEM1	<b></b>	属性 😡	格数据	▼ 精确的	<b>₹</b> 6 <u>10</u> <sup>3</sup> <b>■</b>	U 🕲 🥭	
		ef网格ID	ef网格坐标		Bar	d 1		Band 1 矢量长度	ef高程	网格类型
	0	0	0, 0, 0	150	206	51	255	108	4676.73	隊素
	1	1	1, 0, 0	150	203	76	255	110	4416.68	像素
	2	2	2, 0, 0	150	203	161	255	137	4446.43	除素
	2	2	300	150	203	82	255	112		A.表
	A A A					04	P-	Þ		
	N	1			-7r					
主要工具		- AN								

### 主要工具

> 工具箱->属性->采样:通过空间采样方式,使用卫星地图图层中的网格角点,从资源图像->DEM1图层中采集高程信息。将高程信息和卫星地图RGB影像信息集成在同一图层的散点

数据	中。	□视图	1× 🗆	视图 2 ×	新建								
🖸 选择图层		■ 视图	1 <b>X</b>	视图 2 🗙	新建								
端口选择 ④ 数据源	请点击选择	显示高	级采样1		•	属性 👸	点数据	▼ 精确!	夏 6 ÷ 10 <sup>3</sup> ■ 1	. 0	5		
○ 采样体			ef散点ID	ef网格坐标		Band 1			Band 1 矢量长度	ef高程	有效采样		
	_ ⊘ 采样	0	0	0, 0, 0	0	0	0	0	0	0	0		
	e- ♥ Aeri	1	1	1, 0, 0	150	203	76	255	110	4416.68	1		
	- ⇒ 文本	2	2	2, 0, 0	150	203	82	255	112	4418.78	1		
	□- 😂 采样	3	3	3, 0, 0	150	205	136	255	128	4616.88	1		
	>> 输出	4	4	4, 0, 0	150	203	139	255	128	4438.73	1		
		5	5	5, 0, 0	150	202	61	255	107	4321.83	1		
	1	6	6	6, 0, 0	150	202	38	255	104	4313.78	1		

# 主要工具

**工具箱->地理地质->标量扭曲**:根据高程信息,将输入图层延Z方向拉伸, 并保留卫星地图RGB信息(区域三维实景模型)。







- > 调整缩放系数:数据子面板->缩放因子
- > 坐标轴展示设置: 渲染子面板->坐标轴
- > 等维裁切:根据有效采样结果裁切有效实景模型