











- ▶ 联机资源中获得的DEM数据。
- > 数据源: NASA-SRTM高程->中国高程(30m精度);
- 选择下载区域:拖拽多边形定义区域;导入多边形区域;
- > 选择下载精度: 8-10;
- 下载并保存数据;
- > 将该文件放入模板所在文件夹,导入文件,改变管道图层数据源。



模板输出

- ≻ 输出1-像素网格3D
- > 以长方体为单元的 3D模型
- 使用像素网格中的 高程信息,对网格 进行高级拉伸操作 创建DEM模型。



模板输出

- ▶ 输出2-平滑3D
- > 以更为灵活的六面体 为单元的3D模型。
- 使用像素网格角点数 据中的高程信息,对 网格进行高级拉伸操 作得到更为平滑的 DEM模型。



模板输出

- ▶ 输出3-平滑准3D
- > 使用六个面围成的准 3D模型。
- ▶ 直接适配3D打印。
- > 六个面需要分别生成。
- > 顶面为使用标量扭曲 工具形成的地形曲面; 侧面为对区域外边界 高级拉伸得到的外边 框。



自定义操作

- > 调整图例格式: 渲染子面板->图例设置
- > 调整地形配色: 渲染子面板->色彩; 颜色面板
- > 调整缩放系数:数据子面板->缩放系数
- > 坐标轴展示设置: 渲染子面板->坐标轴
- > 经纬度转投影坐标:工具箱->地理地质->经纬度->投影坐标

BEUMGWATERMITERM

▶ 输出3D打印文件:保存图层数据->*.stl文件